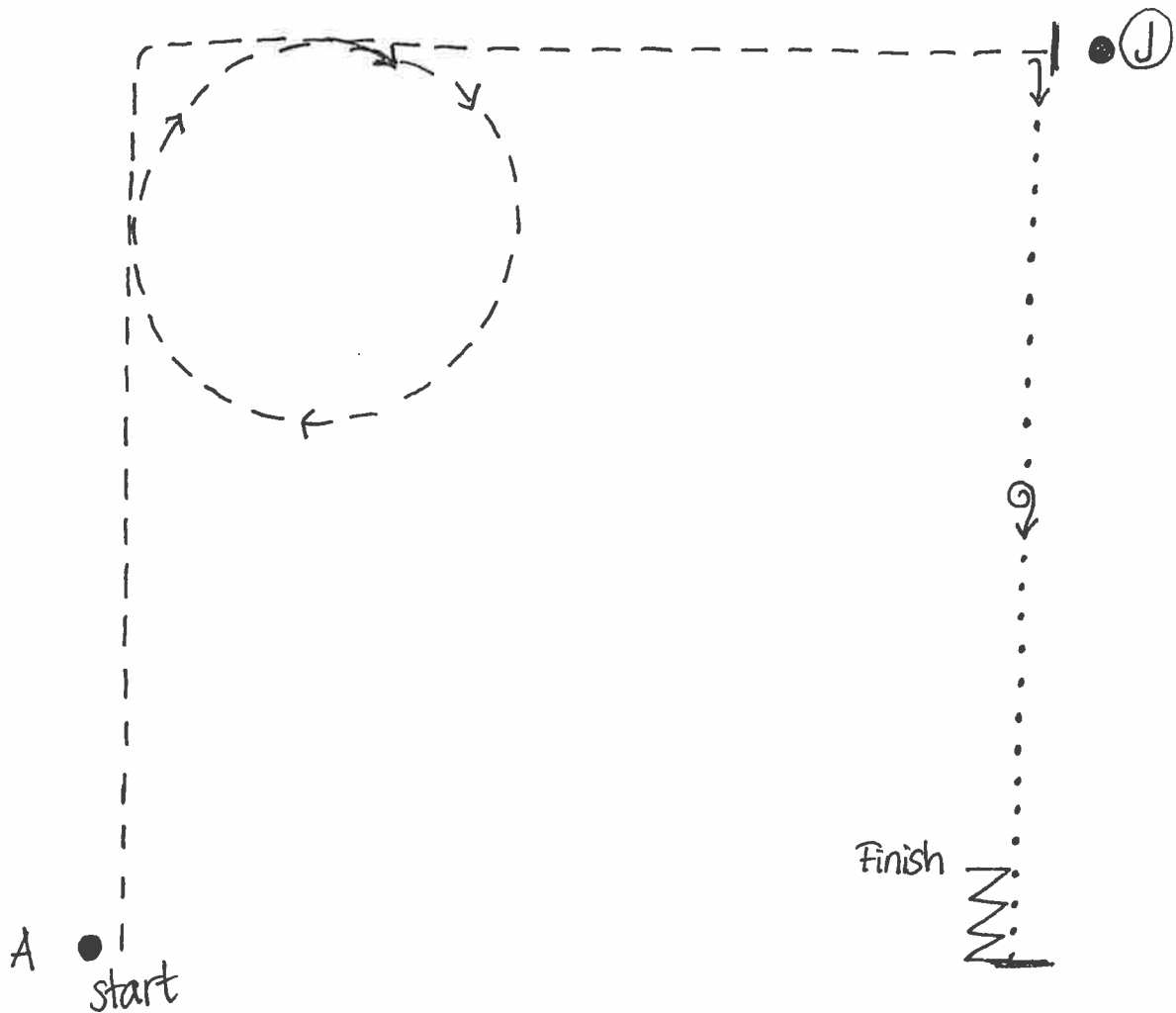


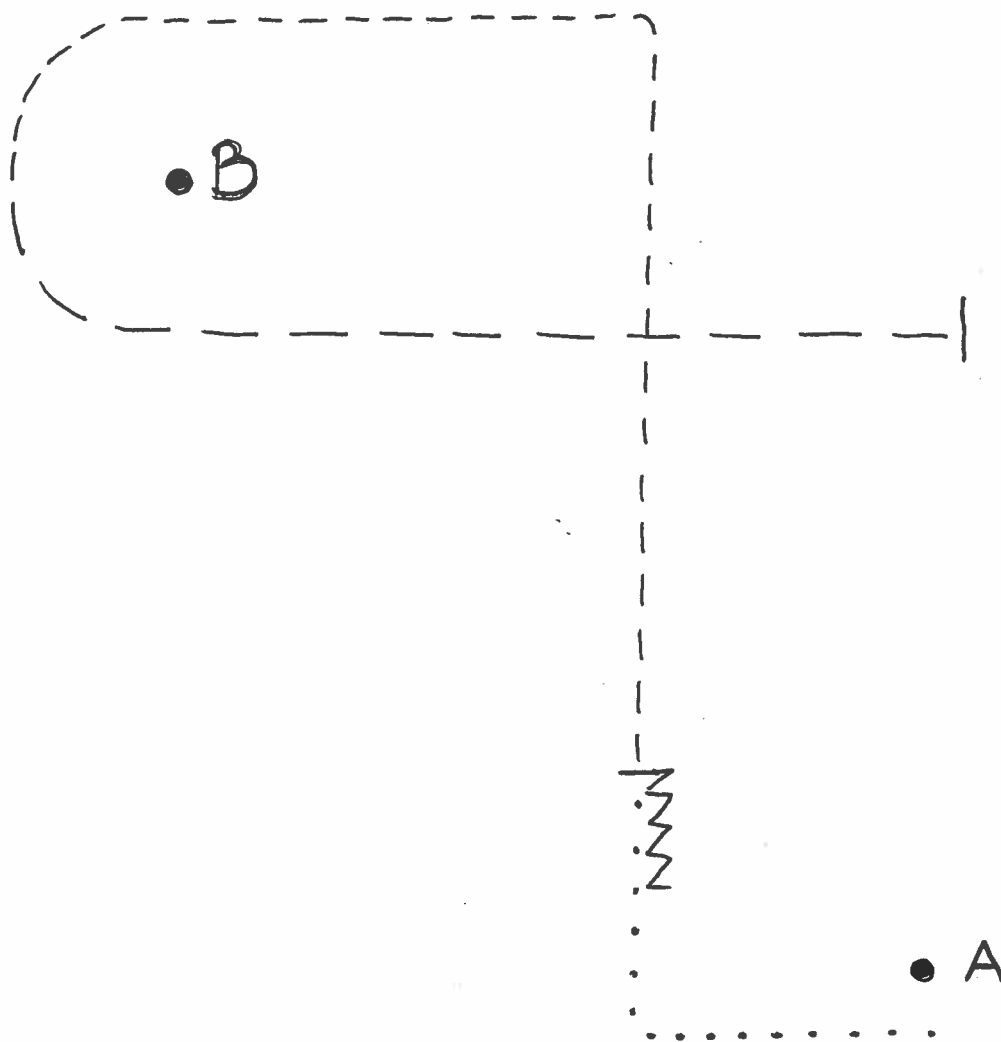
# SHOWMANSHIP at HALTER D



1. Starta vid kon A i trav.  
sväng till höger.
2. Gör en cirkel åt höger i trav.
3. Trav fram till kon (J=Judge)
4. Ställ upp för inspektion
5. Vänd 90° åt höger - skritt
6. Stop. Vänd 360° åt höger
7. skritt, stop
8. Backa 5 steg.

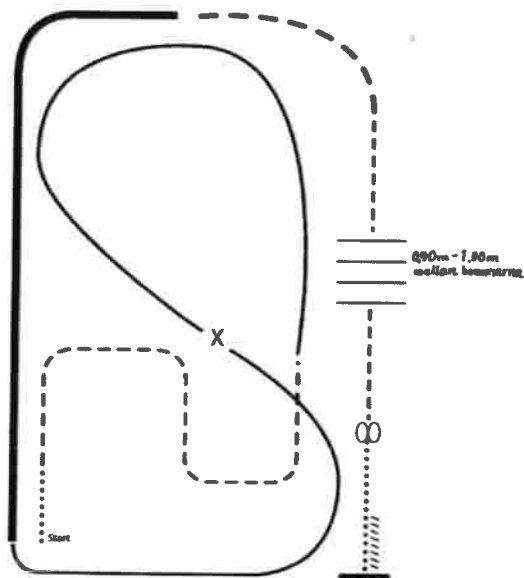
..... SKRITT  
----- TRAV  
NNN BACKA  
⤵ VÄND

# W. Horsemanship D



1. Starta vid kon A, i skritt. Sväng  $90^\circ$  höger.
2. Stop. Rygga en hästlängd. Skritta en hästlängd.
3. Jog.  $90^\circ$  vänd vänster.
4. Mitt för kon B, ökad jog.
5. Ökad jog
6. stop.

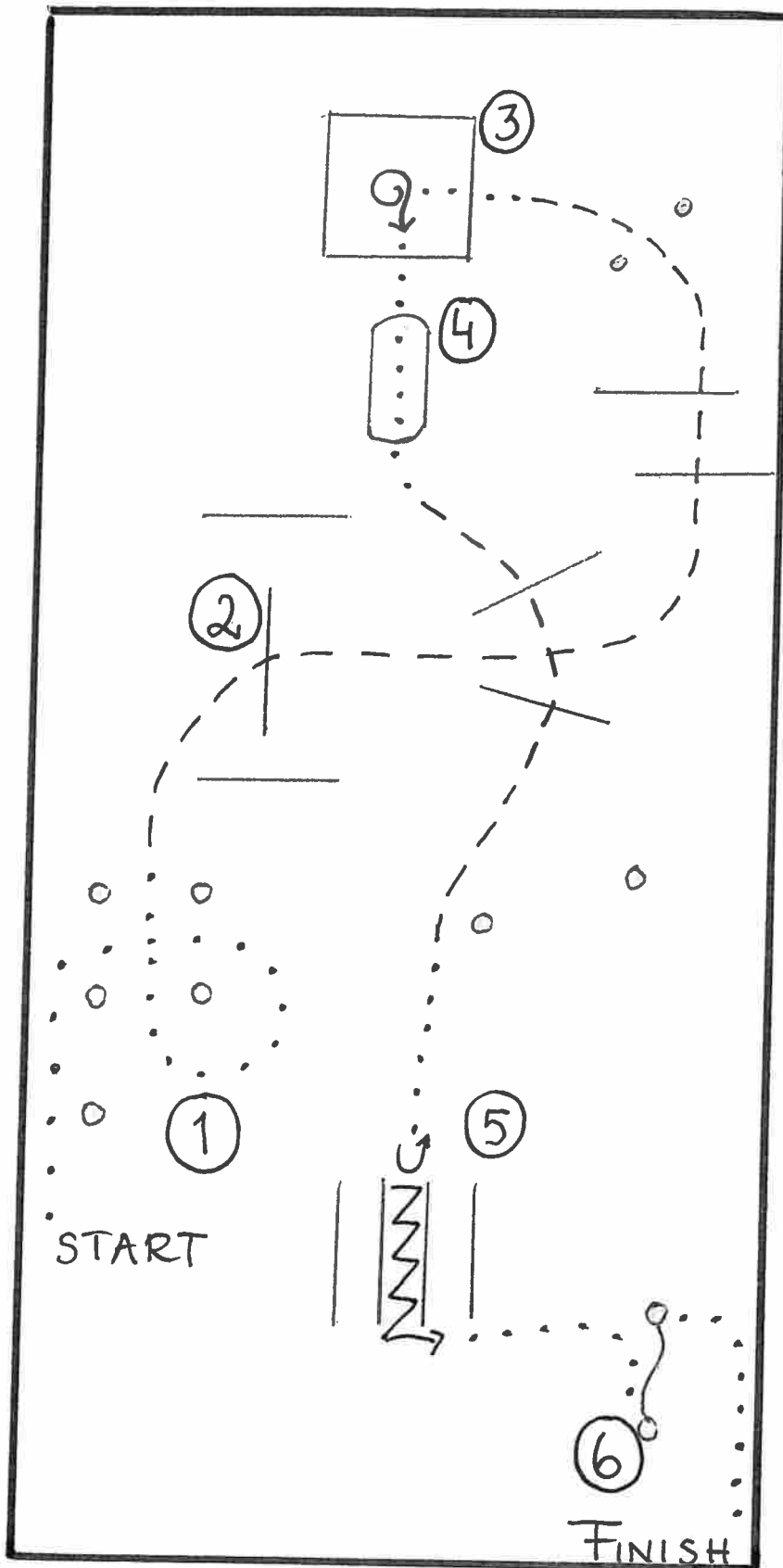
..... SKRITT  
----- JOG  
————— ÖKAD JOG  
~~~~~ RYGGA  
| STOP



### RANCH RIDING MÖNSTER 3

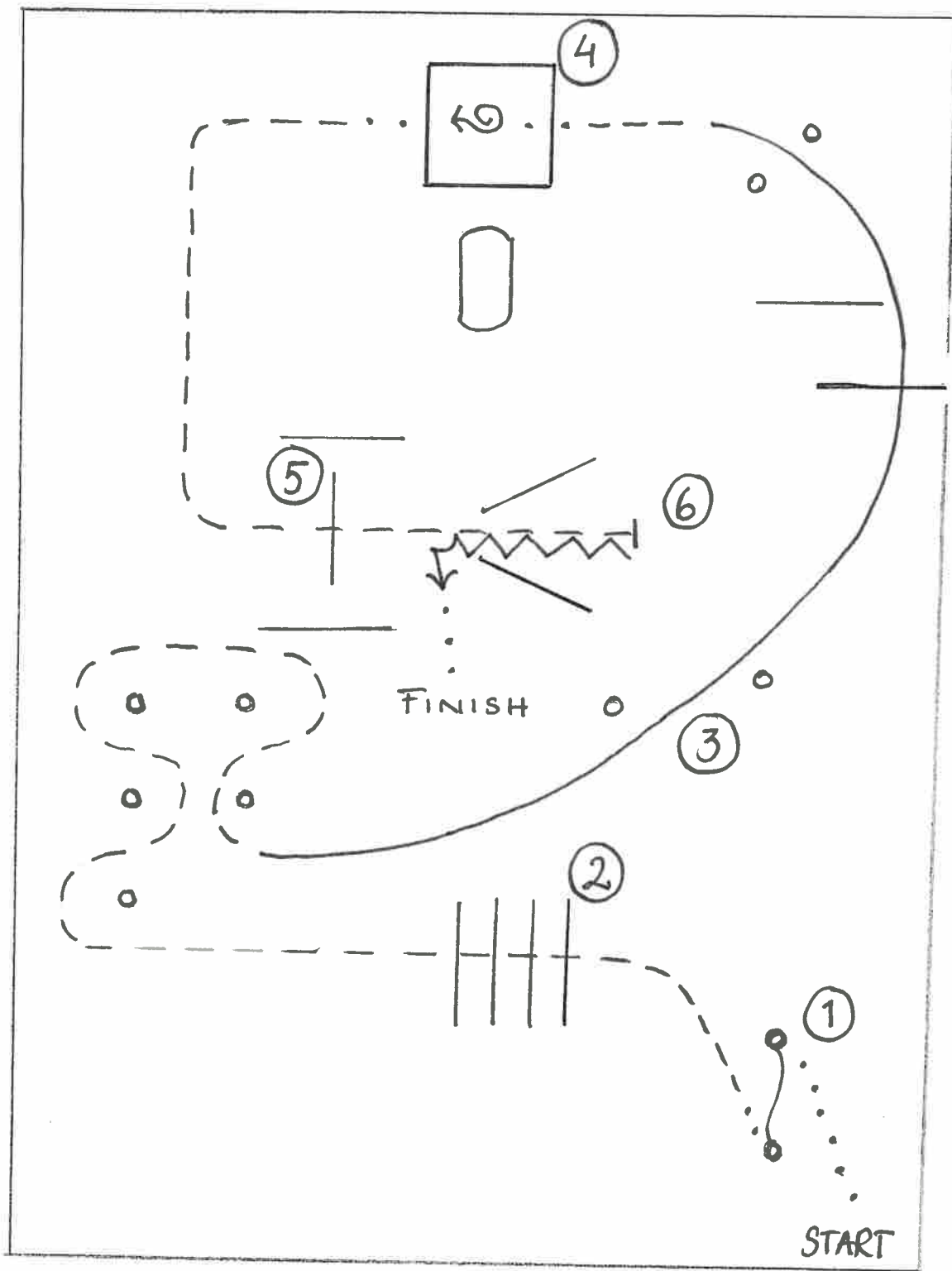
1. Skritt
2. Trava serpentine
3. Vänster galopp runt kortsidan och sedan diagonalt över banan.
4. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
5. Höger galopp runt kortsidan.
6. Ökad galopp på långsidan och till mitten av kortsidan.
7. Ökad trav genom hornet.
8. Minska till trav.
9. Trava över bommarna.
10. Stop – Vänd 360° åt vardera hållen (valfritt håll först H/V eller V/H).
11. Skritt – Stop – Rygga.

# TRAIL IN HAND ①



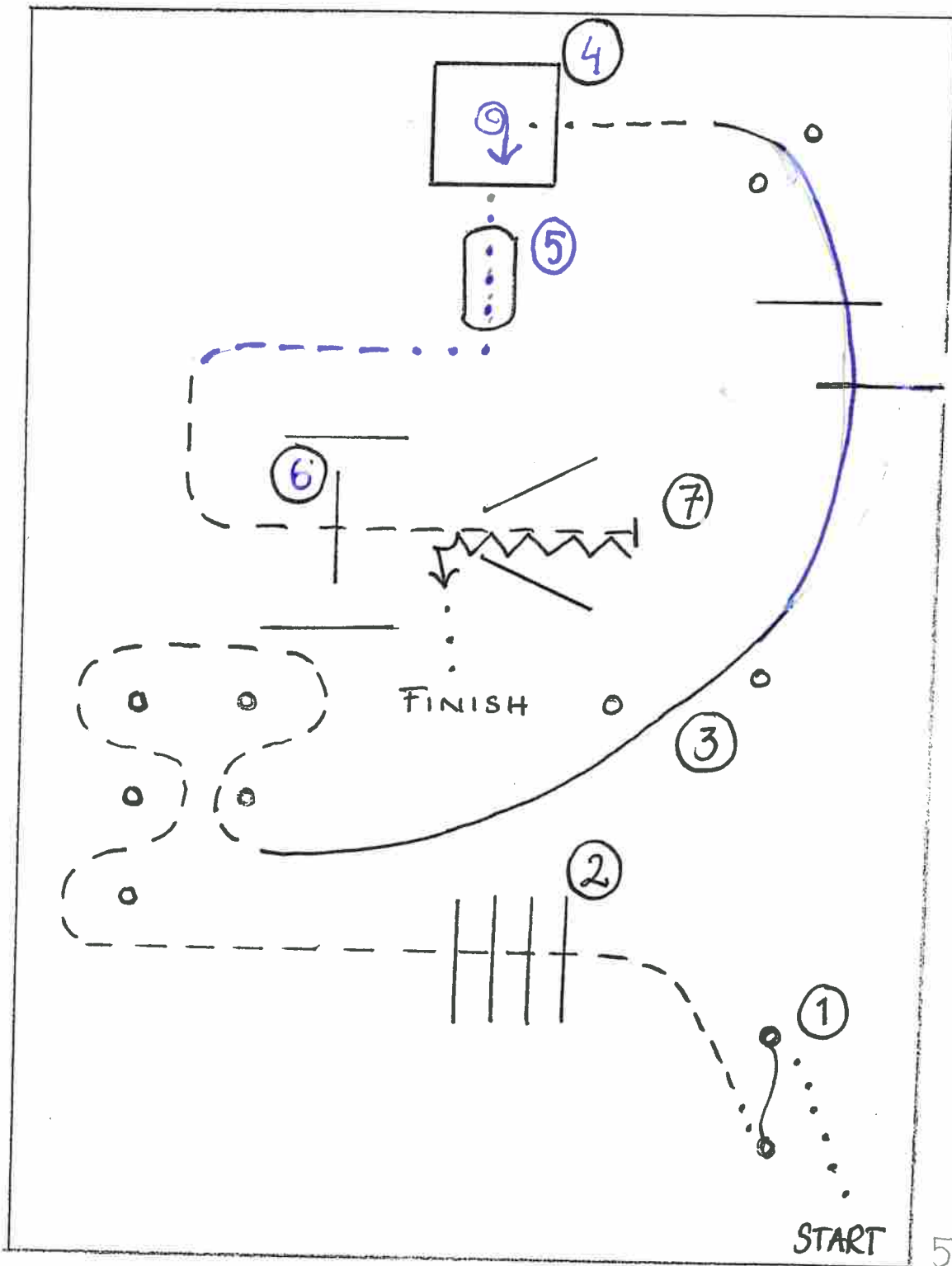
1. Skritta runt koner.
2. Trava bomserie
3. Skritta in i box  
Vänd  $\frac{3}{4}$  varv  
åt höger.  
Skritt ut ur box
4. Skritta över  
bro, jog över  
bommar.
5. Vänd, valfritt  
håll, rygga  
mellan bommar
6. Grind.  
Vänster hand  
utåt.

# TRAIL Nivå 1



1. Skritt till grind. Hantera den med vänster hand utåt.
2. Jogbommar  
Jogserpentiner
3. Vänster galopp mellan koner över bom mellan koner
4. Skritt in i box Vänd 360° åt höger. skritt
5. Jog-över bom
6. Stop. Rygga in mellan bommar. vänd höger.

# TRAIL Nivå 2



1. Skritt till grind. Hantera den med vänster hand vänt.

2. Jogbommar  
Jogserpentin

3. Vänster galopp mellan koner över bommar mellan koner

4. Skritt in i box Vänd  $1\frac{3}{4}$  varv åt höger. skritt

5. Bro

6. Jog-över bom

7. Stop. Rygga in mellan bommar. vänd höger.