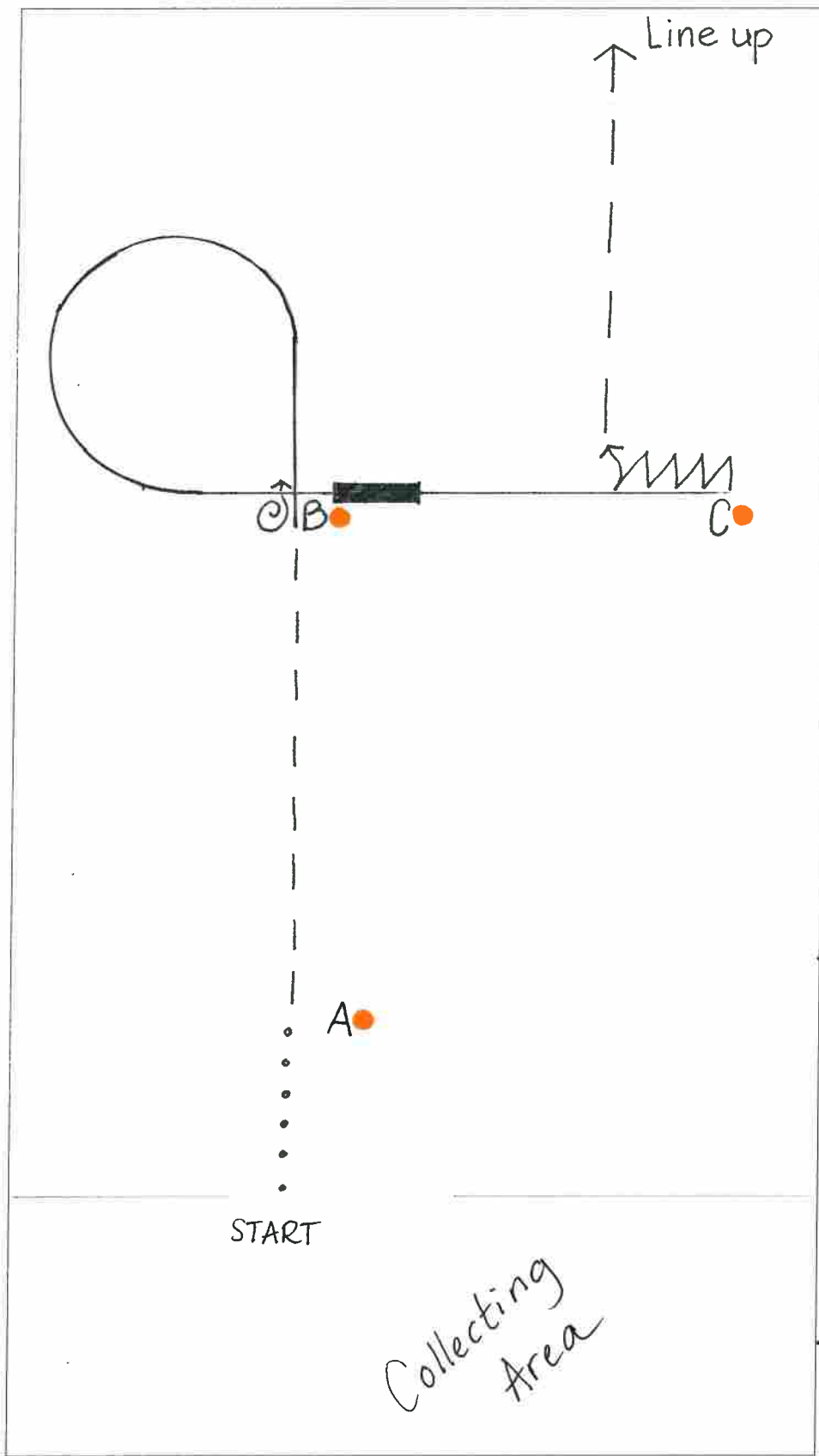


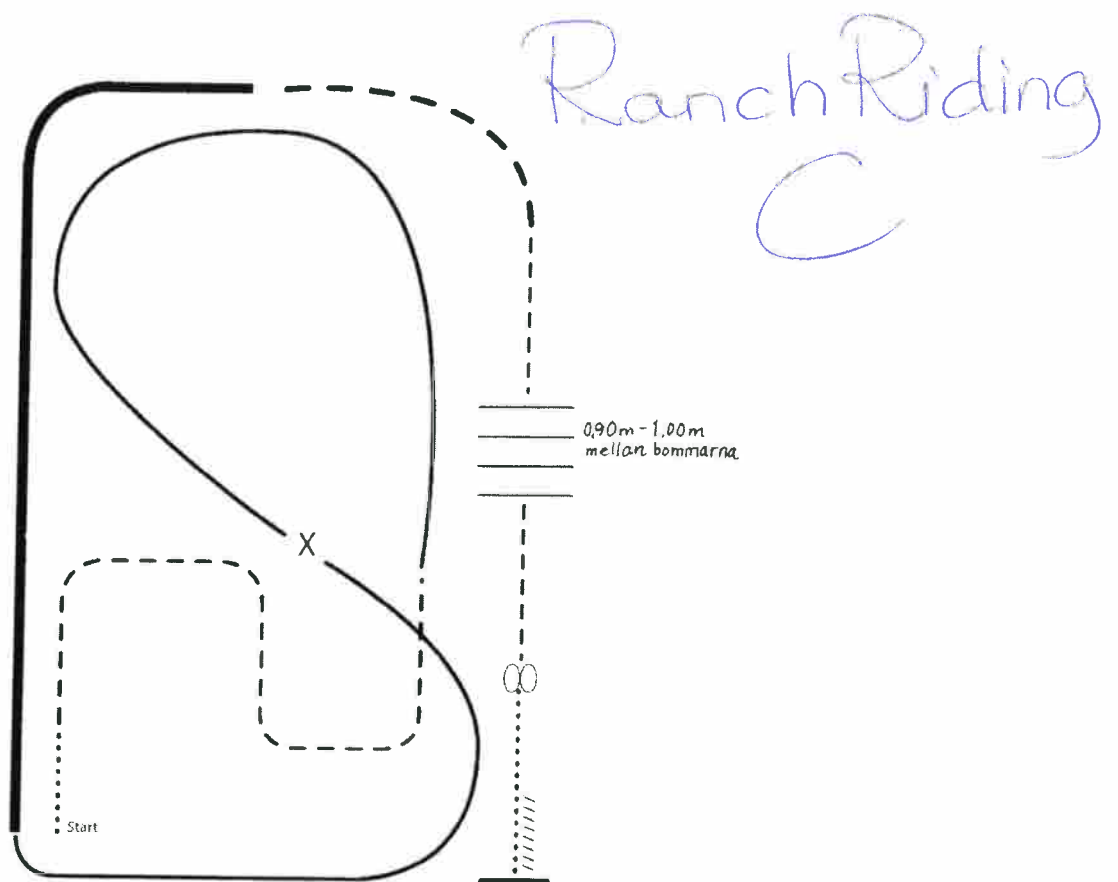


# Western Horsemanship C + Sveland Cup



- Skritta till A
1. Jog till B
  2. Stop. Vänd 360°  
åt vänster
  3. Vä. galopp  
tillbaka till B.
  4. Enkelt byte  
(avbr. till jog el. skritt)  
hö. galopp
  5. Stop. Rygga  
1 hästlängd
  6. Vänd vänster  
Ökad jog  
Line up at rail

- ..... SKRITT
- - - - - JOG
- GALOPP
- █———— BYTESZON
- ↑ VÄNDNING
- 〰〰〰 RYGGNING

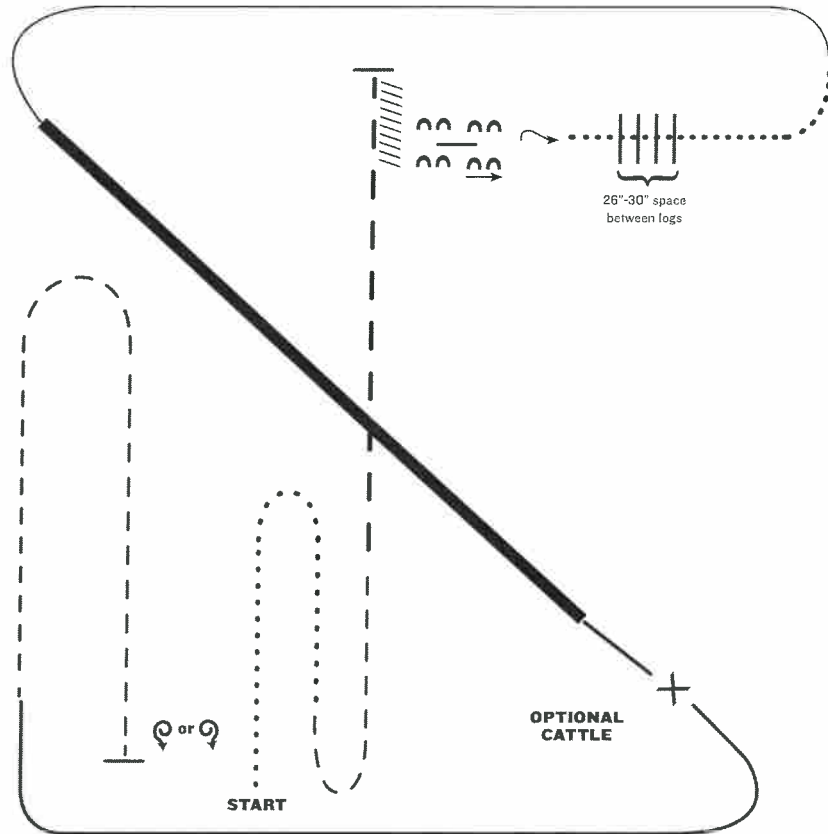


## RANCH RIDING MÖNSTER 4

1. Skritt
2. Trava serpentiner
3. Vänster galopp runt kortsidan och sedan diagonalt över banan
4. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
5. Höger galopp runt kortsidan
6. Ökad galopp på långsidan och till mitten av kortsidan
7. Ökad trav genom hörnet
8. Minska till trav
9. Trava över bommarna
10. Stop – Vänd 360° åt vardera hållen (valfritt håll först H/V eller V/H)
11. Skritt - Stop - Rygga

# Sreland Cup

## RANCH RIDING - PATTERN 7

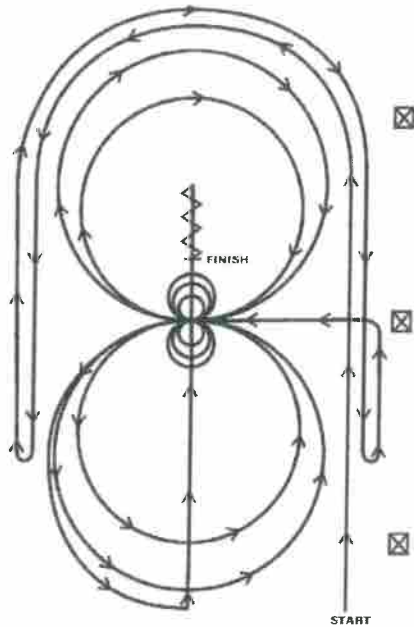


1. Walk
2. Trot
3. Extended trot
4. Stop and back
5. Side pass over log right
6. 1/4 turn right, walk over logs
7. Walk
8. Lope left lead
9. Extended lope (left lead)
10. Collect lope, change leads (simple or flying)
11. Lope right lead
12. Trot
13. Stop, one 360 degree turn either direction

Note: The drawn description of this pattern is only intended for the general depiction of the pattern. Exhibitors should utilize the arena space to best exhibit their horses.

# Reining C

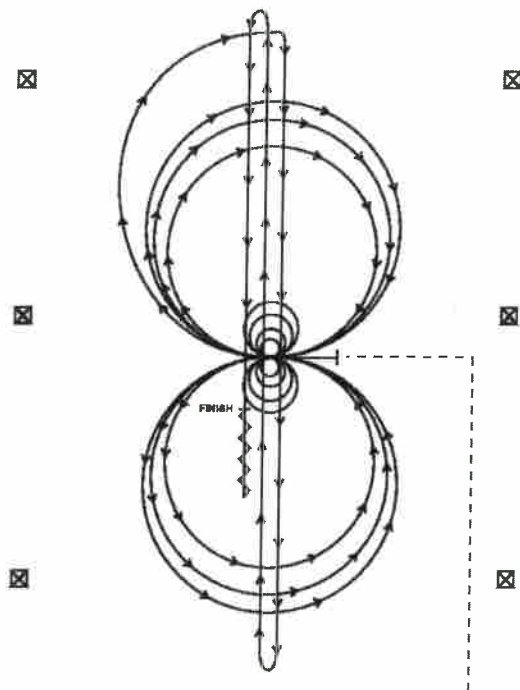
## REINING MÖNSTER 13



## REINING MÖNSTER 13

1. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt höger.
2. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt vänster.
3. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt vänster. Stanna på mittpunkten.
4. Gör 3 spins åt vänster. Stanna till.
5. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt höger. Stanna på mittpunkten.
6. Gör 3 spins åt höger. Stanna till
7. Påbörja en stor snabb cirkel åt vänster. Vid mitten av kortsidan, vänd upp längs meddelinjen, rid förbi mittmarkeringen och gör ett stop.
8. Backa minst 3 meter. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat

# Svealand Cup

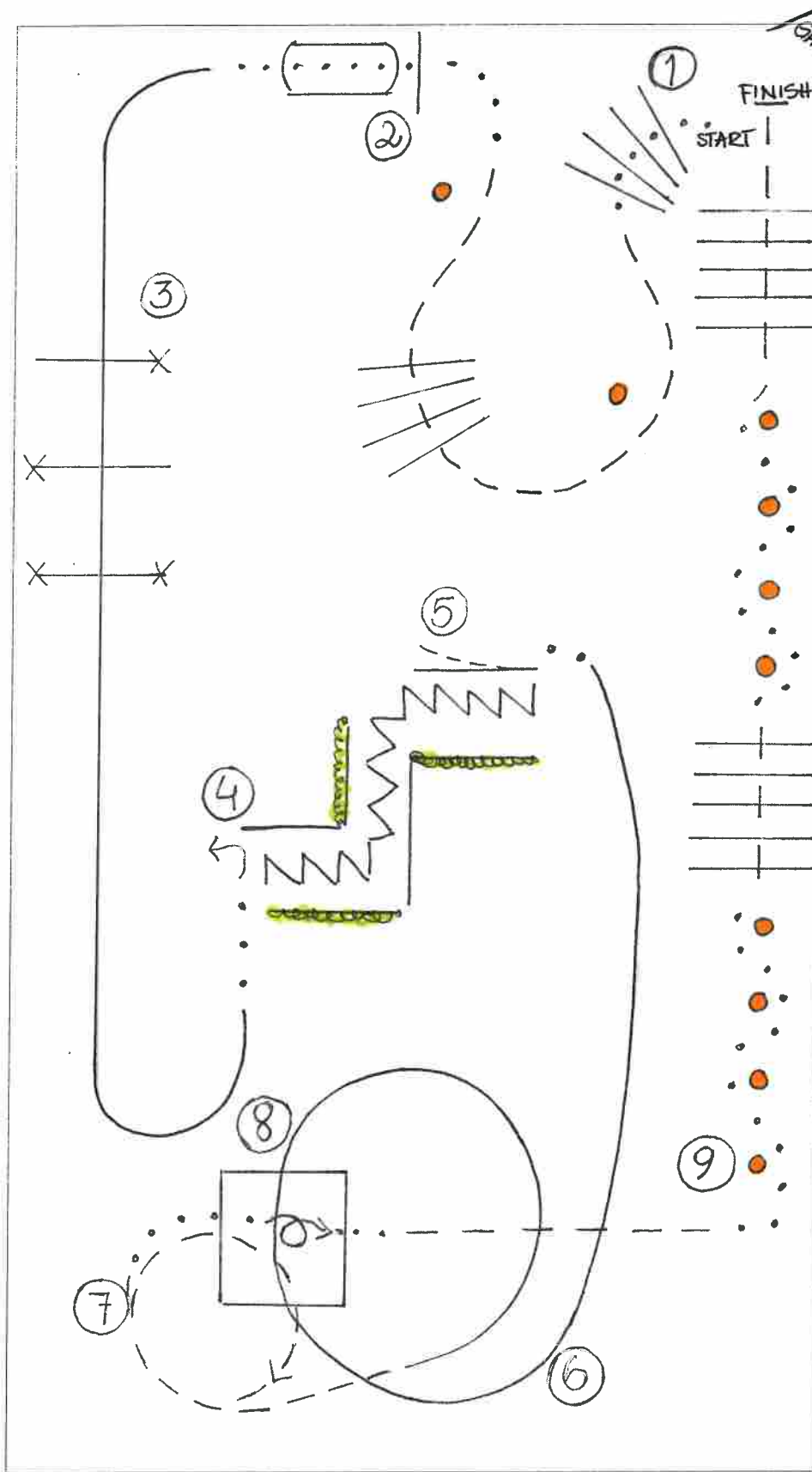


## REININGMÖNSTER NR 11.

Från gate till startpunkt ska ekipaget jogga/trava merparten av sträckan. Att inte trava/jogga merparten av sträckan innebär att 0 poäng tilldöms ekipaget. Innan mönstret sedan påbörjas måste hästarna skritta eller stå stilla. Mönstret börjar i mitten av arenan, med ekipaget vänt mot den vänstra långsidan på bild.

1. Gör fyra spin åt vänster. Stanna till.
2. Gör fyra spin åt höger. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 3 cirklar: den första liten och långsam, de två följande stora och snabba. Byt galopp (flygande) mitt på banan, efter den tredje cirkeln.
4. Rid tre cirklar till vänster: den första liten och långsam, de två följande stora och snabba. Byt galopp (flygande) mitt på banan efter den tredje cirkeln.
5. Påbörja en cirkel åt höger, men fullfölj inte, utan vänd upp längs medellinjen och gör en rundown efter medellinjen förbi slutmarkeringen. Rollback till höger utan att stanna upp. (no hesitation)
6. Rundown efter medellinjen förbi slutmarkeringen. Rollback till vänster utan att stanna till (no hesitation).
7. Gallopera förbi mittmarkeringen och gör ett slidingstop, rygga till i höjd med mittenmarkeringen eller minst 3 meter.

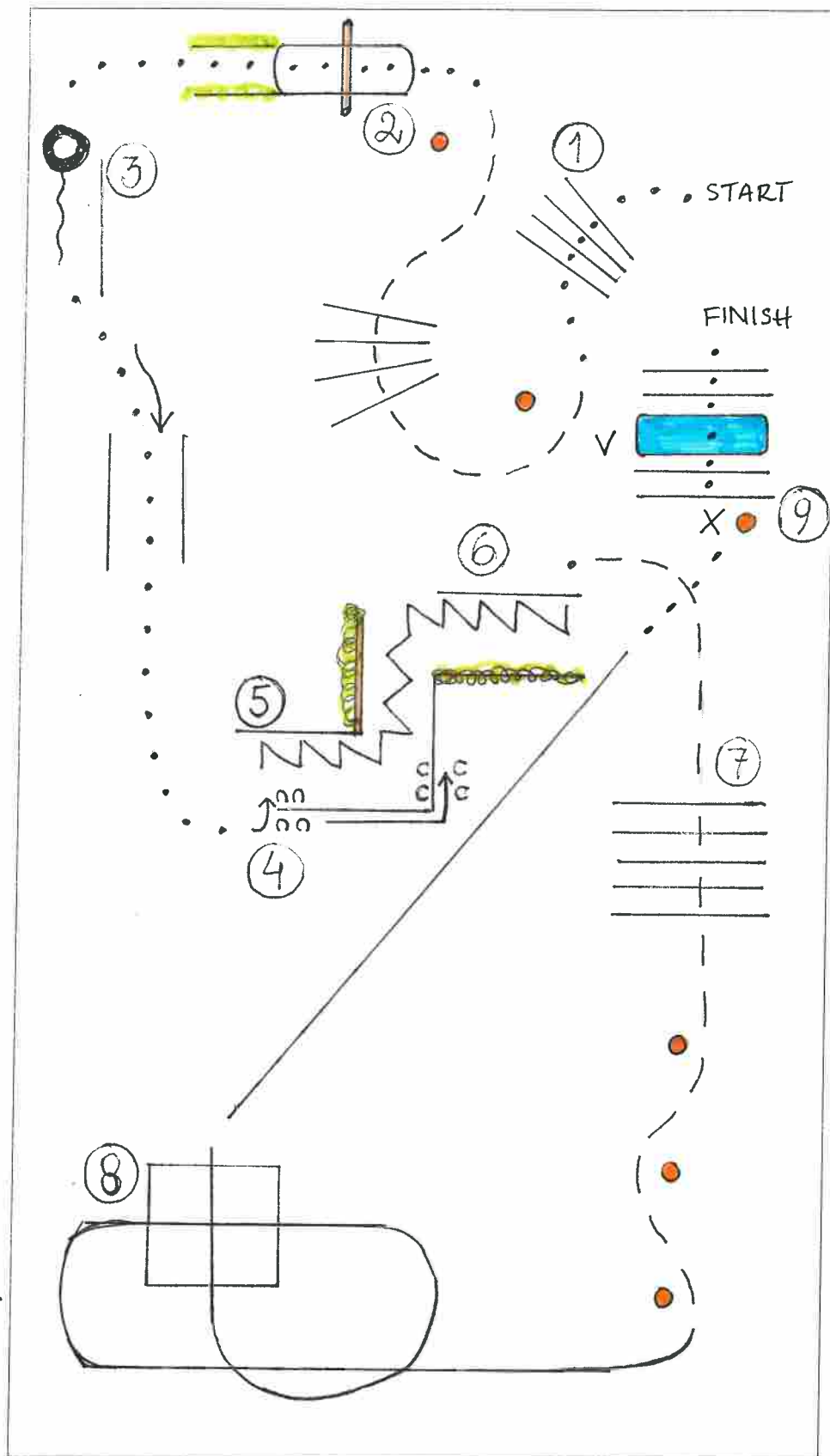
# Trail C + Sveland Cup



1. Skrittbommar + jogbommar
  2. Skritta över bom och över bro.
  3. Vä. galopp, förhöjda bommar.  
Skritt
  4. Vänd vä. Ryggamellar bom och förhöjd sida.
  5. Grind (Hö. hand utåt)
  6. Hö. galopp  
Cirkel till höger genom boxen.
  7. Jog genom hörn på boxen.  
Valfritt antal steg
  8. Skritt in i boxen.  
Vänd 360° höger.
  9. Skritta serpentin, jogbommar  
Skritta serpentin, jogbommar
- Stanna till för att avsluta mönstret.

.....	SKRITT
- - - -	JOG
————	GALOPP
⋈⋈⋈⋈	RYGGA
X	FÖRHÖJNING
↻	VÄNDNING

# Ranch Trail C



1. Skrittbommar + travbommar
  2. Skritta över bro med stock och mellan höga häckar.
  3. Släpa - valfri sida enligt vägrisning
  4. Sidepass över bom åt höger i vinkel. Skritta fram i fällan.
  5. Rygga i vinkel mot grinden.
  6. Grind. Hö. hand. ut
  7. Travbommar och serpentin
  8. Hö. galopp  
Genom boxen sväng höger genom boxen
  9. Skritta till kon  
Stop  
Ground Tie (x)
- V= Hämta vatten - håll på mattan  
Led hästen över bommar och genom vattnet och bommarna.

